

**Аннотация программы государственной итоговой аттестации специальности
среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр,
дополненной и виртуальной реальности**

Результаты освоения программы ГИА

Результатом государственной итоговой аттестации в рамках освоения образовательной программы среднего профессионального образования (квалификация Разработчик компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности) является овладение обучающимися основными видами деятельности, в том числе профессиональными (ПК) и общими (ОК) компетенциями:

Разработчик компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности должен обладать общими компетенциями, включающими в себя способность:

Код	Наименование
ОК 01.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.
ОК 02.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 03.	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.
ОК 04.	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.
ОК 05.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.
ОК 06.	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.
ОК 07.	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
ОК 08.	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.
ОК 09.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

Разработчик компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности должен обладать профессиональными компетенциями, соответствующими видам деятельности:

Код	Наименование
ВД 1	Разработка программных модулей.
ПК 1.1.	Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием
ПК 1.2.	Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием
ПК 1.3.	Оформлять программный код в соответствии с установленными требованиями
ПК 1.4.	Использовать систему контроля версий программного кода для коллективной разработки программного кода

ПК 1.5.	Выполнять отладку программных модулей с использованием специализированных программных средств
ПК 1.6.	Осуществлять рефакторинг и оптимизацию программного кода.
ПК 1.7.	Разрабатывать процедуры интеграции программных модулей и платформы/фреймворка
ПК 1.8.	Выполнять интеграцию программных модулей и платформы/фреймворка
ПК 1.9.	Осуществлять инсталляцию, настройку и обслуживание программного обеспечения
ВД 2	Разработка графического интерфейса пользователя.
ПК 2.1.	Систематизировать данные о потребностях пользователей и предметной области
ПК 2.2.	Разрабатывать дизайн-концепции интерфейса пользователя в соответствии с корпоративным стилем заказчика
ПК 2.3.	Создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса
ПК 2.4.	Подготавливать графические материалы для включения в графический пользовательский интерфейс
ПК 2.5.	Разрабатывать прототип интерфейса пользователя
ВД 3	Тестирование информационных систем
ПК 3.1.	Осуществлять подготовку к проведению тестирования кода или информационной системы
ПК 3.2.	Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям
ПК 3.3.	Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма
ПК 3.4.	Осуществлять тестирование информационной системы на этапе опытной эксплуатации с фиксацией выявленных ошибок в разрабатываемых модулях информационной системы
ВД 4	3D-моделирование и визуализация компонентов системы.
ПК 4.1.	Разрабатывать 3D-объекты на всех этапах производства в соответствии с техническим заданием
ПК 4.2.	Проводить оптимизацию 3D-объектов
ПК 4.3.	Проводить оценку качества разработанных 3D-объектов
ПК 4.4.	Создавать визуальные эффекты в соответствии с техническим заданием
ПК 4.5.	Модернизировать визуальные эффекты
ПК 4.6.	Оптимизировать визуальные эффекты в соответствии с требованиями технического задания
ВД 5	Разработка иммерсивных приложений
ПК 5.1.	Разрабатывать программные продукты в области иммерсивных решений
ПК 5.2.	Внедрять визуальные и звуковые материалы в программные продукты в области иммерсивных решений
ПК 5.3.	Осуществлять оптимизацию пространств в области иммерсивных решений
ПК 5.4.	Использовать соответствующие аппаратные решения для иммерсивных приложений
ПК 5.5.	Проводить компилирование и сборку иммерсивных приложений с учетом особенностей целевых платформ и сервисов
ПК 5.6.	Администрировать процесс разработки иммерсивных приложений
ВД 6	Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений
ПК 6.1.	Использовать популярные платформы для сборки, настройки и развертывания

	контента
ПК 6.2.	Разрабатывать решения на основании игрового движка
ПК 6.3.	Разрабатывать механику игрового процесса
ПК 6.4.	Программировать игровую графику и специальные эффекты
ПК 6.5.	Разрабатывать системы игрового баланса
ПК 6.6.	Администрировать процесс разработки игровых продуктов
ВД 7 Освоение профессии рабочего, должности служащего	
ПК 7.1.	Осуществлять подготовку оборудования компьютерной системы к работе, производить инсталляцию, настройку и обслуживание программного обеспечения
ПК 7.2.	Создавать и управлять на персональном компьютере текстовыми документами, таблицами, презентациями и содержанием баз данных, работать в графических редакторах
ПК 7.3.	Использовать ресурсы локальных вычислительных сетей, ресурсы технологий и сервисов Интернета
ПК 7.4.	Обеспечивать применение средств защиты информации в компьютерной системе

Общая продолжительность государственной итоговой аттестации составляет 6 недель.

Государственная итоговая аттестация включает в свой состав:

Демонстрационный экзамен

Защита дипломного проекта (работы)