

30f1ab2544902fc10de9b1160200a62550181 КОМПЬЮТЕРИ

Тема 4.4. Деловой стиль.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОУП.02 Литература»
специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка
компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Наименование разделов и тем дисциплины:

Введение. Литература и ее место в жизни человека.

Раздел 1. Литература второй половины XIX века.

Тема 1.1. Художественный мир драматурга А.Н. Островского. Судьба женщины в XIX веке и ее отражение в драмах А. Н. Островского.

Тема 1.2. Понятие «обломовщина» как социально-нравственное явление в романе А.И. Гончарова «Обломов».

Тема 1.3. Социально-нравственная проблематика романа И. С. Тургенева «Отцы и дети».

Тема 1.4. Идеино-художественное своеобразие лирики Ф.И. Тютчева и А.А. Фета.

Тема 1.5. Гражданская лирика Н.А. Некрасова. Проблематика поэмы «Кому на Руси жить хорошо».

Тема 1.6. Особенности сатиры в романе-хронике М. Е. Салтыкова-Щедрина «История одного города».

Тема 1.7. Влияние творчества Ф. М. Достоевского на развитие русской литературы. Философская проблематика романа «Преступление и наказание».

Тема 1.8. Судьба и творчество Л. Н. Толстого. «Мысль семейная» и «мысль народная» в романе-эпопее «Война и мир».

Тема 1.9. Творческий путь Н. С. Лескова. Нравственный поиск героев в рассказах и повестях Н.С. Лескова.

Тема 1.10. Человек и общество в рассказах А.П. Чехова. Символическое звучание пьесы «Вишнёвый сад».

Раздел 2. Литературная критика второй половины XIX века.

Тема 2.1. Литературная критика второй половины XIX века. Историко-литературное и нравственно-ценностное значение русской литературы в оценке Н.А. Добролюбова / Д.И. Писарева.

Раздел 3. Литература конца XIX – начала XX вв.

Тема 3.1. Нравственная сущность любви в произведениях А.И. Куприна.

Тема 3.2. Решение нравственно-философских вопросов в произведениях Л.Н. Андреева.

Тема 3.3. Романические произведения М.А. Горького.

Авторская позиция в социальной пьесе «На дне».

Тема 3.4. Стихотворения поэтов Серебряного века. Тематика и идейно-художественное своеобразие лирики.

Раздел 4. Литература XX века.

Тема 4.1. Тематическое разнообразие и психологизм произведений И.А. Бунина.

Тема 4.2. Тематика и основные мотивы лирики А.А. Блока.

Символическое значение поэмы «Двенадцать»

Тема 4.3. Тематика и основные мотивы лирики В.В. Маяковского.

Поэтическое новаторство в поэме «Облако в штанах».

Тема 4.4. Тематика и основные мотивы лирики С.А. Есенина. Образ Родины и деревни в стихотворениях.

Тема 4.5. Своеобразие поэзии первой половины XX века: О.Э. Мандельштам, М.И. Цветаева. Тематика и основные мотивы лирики.

Тема 4.6. Художественное творчество А.А. Ахматовой.

Тема Родины и судьбы в поэме «Реквием».

Тема 4.7. Идеино-художественное своеобразие романа Н.А. Островского «Как закалялась сталь».

Тема 4.8. М. А. Шолохов.

Проблема гуманизма и нравственный поиск героев романа-эпопеи «Тихий Дон».

Тема 4.9. Особенности прозы М.А. Булгакова.

Тема 4.10. Нравственная проблематика произведений А.П. Платонова.

Тема 4.11. Основные мотивы лирики А.Т. Твардовского. Тема Великой Отечественной войны в стихотворениях поэта.

Тема 4.12. Проза о Великой Отечественной войне. Историческая правда и нравственная проблематика произведений о Великой Отечественной войне.

Тема 4.13. Жизненная правда и нравственная проблематика романов А.А. Фадеева «Молодая гвардия» и В.О. Богомолова «В августе сорок четвёртого».

Тема 4.14. Поэзия о Великой Отечественной войне. Проблема исторической памяти в стихотворениях о Великой Отечественной войне.

Тема 4.15. Драматургия о Великой Отечественной войне. Нравственно-ценностное звучание пьесы В.С. Розова «Вечно живые».

Тема 4.16. Идеино-художественное своеобразие лирики Б. Л. Пастернака.

Тема 4.17. А. И. Солженицын.

Социально-нравственная проблематика «лагерной» темы в произведениях А.И. Солженицына.

Тема 4.18. Нравственные искания героев рассказов В.М. Шукшина.

Тема 4.19. Взаимосвязь нравственных, философских и экологических проблем в произведениях В. Г. Распутина.

Тема 4.20. Идеино-художественное своеобразие лирики Н. М. Рубцова.

Тема 4.21. Философские мотивы в лирике И. А. Бродского.

Раздел 5. Проза второй половины XX – начала XXI веков.

Тема 5.1. Проза второй половины XX – начала XXI века.

Социально-философская проблематика и нравственные искания героев произведений русской литературы второй половины XX – начала XXI века.

Раздел 6. Поэзия второй половины XX – начала XXI века.

Тема 6.1. Поэзия второй половины XX – начала XXI века. Тематика и основные мотивы лирики второй половины XX – начала XXI века.

Раздел 7. Драматургия второй половины XX – начала XXI века.

Тема 7.1. Драматургия второй половины XX – начала XXI века. Основные темы и проблемы второй половины XX – начала XXI века.

Раздел 8. Литература народов России.

Тема 8.1. Литература народов России. Идеино-художественное своеобразие литературы народов России и её взаимосвязь с русской литературой.

Раздел 9. Зарубежная литература.

Тема 9.1. Основные темы и мотивы зарубежной поэзии и прозы второй половины XIX века - XX века.

Тема 9.2. Отражение социальных проблем в зарубежной драматургии второй половины XIX века - XX века.

Раздел 10. Профессионально-ориентированный раздел.

Тема 10.1. Тема «Дело мастера боится».

Тема 10.2. Тема «Ты профессией астронома метростроевца не удивишь!...».

Тема 10.3. Тема «Каждый должен быть величествен в своем деле»: пути совершенствования в профессии/ специальности.

Тема 10.4. Тема «Как написать резюме, чтобы найти хорошую работу».

Тема 10.5. Тема «Говори, говори...»: диалог как средство характеристики человека».

Тема 10.6. Тема «Прогресс – это форма человеческого существования»: профессии в мире НТП».

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОУП.03 Иностранный язык»
специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка
компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Наименование разделов и тем дисциплины:

Входное тестирование.

Раздел 1. Иностранный язык для общих целей.

Тема 1.1. Повседневная жизнь семьи. Внешность и характер членов семьи.

Тема 1.2. Молодёжь в современном обществе. Досуг молодёжи: увлечения и интересы.

Тема 1.3. Условия проживания в городской и сельской местности.

Тема 1.4. Покупки: одежда, обувь и продукты питания.

Тема 1.5. Здоровый образ жизни и забота о здоровье: сбалансированное питание.

Спорт.

Тема 1.6. Туризм. Виды отдыха.

Тема 1.7. Страна/страны изучаемого языка.

Тема 1.8. Россия.

Раздел 2. Иностранный язык для специальных целей.

Тема 2.1. Современный мир профессий. Проблемы выбора профессии. Роль иностранного языка в вашей профессии.

Тема 2.2. Промышленные технологии.

Тема 2.3. Технический прогресс: перспективы и последствия. Современные средства связи.

Тема 2.4. Выдающиеся люди родной страны и страны/стран изучаемого языка, их вклад в науку и мировую культуру.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОУП.04(У) Математика»
специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка
компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Повторение курса математики основной школы.

Тема 1.1. Цель и задачи математики при освоении специальности.

Тема 1.2. Числа и вычисления. Выражения и преобразования.

Тема 1.3. Геометрия на плоскости.

Тема 1.4. Процентные вычисления.

Тема 1.5. Уравнения и неравенства.

Тема 1.6. Системы уравнений и неравенств.

Тема 1.7. Входной контроль.

Раздел 2. Прямые и плоскости в пространстве.

Тема 2.1. Основные понятия стереометрии. Расположение прямых и плоскостей.

Тема 2.2. Параллельность прямых, прямой и плоскости, плоскостей.

Тема 2.3. Перпендикулярность прямых, прямой и плоскости, плоскостей.

Тема 2.4. Теорема о трех перпендикулярах.

Тема 2.5. Параллельные, перпендикулярные, скрещивающиеся прямые.

Тема 2.6. Решение задач. Прямые и плоскости в пространстве.

Раздел 3. Координаты и векторы.

Тема 3.1. Декартовы координаты в пространстве. Расстояние между двумя точками. Координаты середины отрезка.

Тема 3.2. Векторы в пространстве.

Тема 3.3. Практико-ориентированные задачи на координатной плоскости.

Тема 3.4. Решение задач. Координаты и векторы.

Раздел 4. Основы тригонометрии. Тригонометрические функции.

Тема 4.1. Тригонометрические функции произвольного угла, числа. Радианная и градусная мера угла.

Тема 4.2. Основные тригонометрические тождества. Формулы приведения.

Тема 4.3. Синус, косинус, тангенс суммы и разности двух углов. Синус и косинус двойного угла. Формулы половинного угла.

Тема 4.4. Функции, их свойства. Способы задания функций.

Тема 4.5. Тригонометрические функции, их свойства и графики.

Тема 4.6. Преобразование графиков тригонометрических функций.

Тема 4.7. Описание производственных процессов с помощью графиков функций.

Тема 4.8. Обратные тригонометрические функции.

Тема 4.9. Тригонометрические уравнения и неравенства.

Тема 4.10. Системы тригонометрических уравнений.

Тема 4.11. Решение задач. Основы тригонометрии. Тригонометрические функции.

Раздел 5. Комплексные числа.

Тема 5.1. Комплексные числа.

Тема 5.2. Применение комплексных чисел.

Раздел 6. Производная функции, ее применение.

Тема 6.1. Понятие производной. Формулы и правила дифференцирования.

Тема 6.2. Производные суммы, разности произведения, частного.

Тема 6.3. Производные тригонометрических функций. Производная сложной функции.

Тема 6.4. Понятие о непрерывности функции. Метод интервалов.

Тема 6.5. Геометрический и физический смысл производной.

Тема 6.6. Физический смысл производной в профессиональных задачах.
Тема 6.7. Монотонность функции. Точки экстремума.
Тема 6.8. Исследование функций и построение графиков.
Тема 6.9. Наибольшее и наименьшее значения функции.
Тема 6.10. Нахождение оптимального результата с помощью производной в практических задачах.

Тема 6.11. Решение задач. Производная функции, ее применение.

Раздел 7. Многогранники и тела вращения.

Тема 7.1. Вершины, ребра, грани многогранника.
Тема 7.2. Призма, ее составляющие, сечение. Прямая и правильная призмы.
Тема 7.3. Параллелепипед, куб. Сечение куба, параллелепипеда.
Тема 7.4. Пирамида, ее составляющие, сечение. Правильная пирамида. Усеченная пирамида.
Тема 7.5. Боковая и полная поверхность призмы, пирамиды.
Тема 7.6. Симметрия в кубе, параллелепипеде, призме, пирамиде.
Тема 7.7. Примеры симметрий в профессии.
Тема 7.8. Правильные многогранники, их свойства.
Тема 7.9. Цилиндр, его составляющие. Сечение цилиндра.
Тема 7.10. Конус, его составляющие. Сечение конуса.
Тема 7.11. Усеченный конус. Сечение усеченного конуса.
Тема 7.12. Шар и сфера, их сечения.
Тема 7.13. Понятие об объеме тела. Отношение объемов подобных тел.
Тема 7.14. Объемы и площади поверхностей тел.
Тема 7.15. Комбинации многогранников и тел вращения.
Тема 7.16. Геометрические комбинации на практике.
Тема 7.17. Решение задач. Многогранники и тела вращения.

Раздел 8. Первообразная функции, ее применение.

Тема 8.1. Первообразная функции. Правила нахождения первообразных.
Тема 8.2. Площадь криволинейной трапеции. Формула Ньютона-Лейбница.
Тема 8.3. Неопределенный и определенный интегралы.
Тема 8.4. Понятие об определенном интеграле как площади криволинейной трапеции.
Тема 8.5. Определенный интеграл в жизни.
Тема 8.6. Решение задач. Первообразная функции, ее применение.

Раздел 9. Степени и корни.

Тема 9.1. Степенная функция, ее свойства.
Тема 9.2. Преобразование выражений с корнями n -ой степени.
Тема 9.3. Свойства степени с рациональным и действительным показателями.
Тема 9.4. Решение иррациональных уравнений и неравенств.
Тема 9.5. Степени и корни. Степенная функция.

Раздел 10. Показательная функция.

Тема 10.1. Показательная функция, ее свойства.
Тема 10.2. Решение показательных уравнений и неравенств.
Тема 10.3. Системы показательных уравнений.
Тема 10.4. Решение задач. Показательная функция.

Раздел 11. Логарифмы. Логарифмическая функция.

Тема 11.1. Логарифм числа. Десятичный и натуральный логарифмы, число e .
Тема 11.2. Свойства логарифмов. Операция логарифмирования.
Тема 11.3. Логарифмическая функция, ее свойства.
Тема 11.4. Решение логарифмических уравнений и неравенств.
Тема 11.5. Системы логарифмических уравнений.

Тема 11.6. Логарифмы в природе и технике.

Тема 11.7. Решение задач. Логарифмы. Логарифмическая функция.

Раздел 12. Множества. Элементы теории графов.

Тема 12.1. Множества.

Тема 12.2. Операции с множествами.

Тема 12.3. Графы.

Тема 12.4. Решение задач. Множества, графы и их применение.

Раздел 13. Элементы комбинаторики, статистики и теории вероятностей.

Тема 13.1. Основные понятия комбинаторики.

Тема 13.2. Событие, вероятность события. Сложение и умножение вероятностей.

Тема 13.3. Вероятность в профессиональных задачах.

Тема 13.4. Дискретная случайная величина, закон ее распределения.

Тема 13.5. Задачи математической статистики.

Тема 13.6. Составление таблиц и диаграмм на практике.

Тема 13.7. Решение задач. Элементы комбинаторики, статистики и теории вероятностей.

Раздел 14. Уравнения и неравенства.

Тема 14.1. Равносильность уравнений и неравенств. Общие методы решения.

Тема 14.2. Графический метод решения уравнений, неравенств.

Тема 14.3. Уравнения и неравенства с модулем.

Тема 14.4. Уравнения и неравенства с параметрами.

Тема 14.5. Составление и решение профессиональных задач с помощью уравнений.

Тема 14.6. Решение задач. Уравнения и неравенства.

Раздел 15. Основы математики для программистов.

Тема 15.1. Множества и операции над ними.

Тема 15.2. Основы математической логики.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОУП.05(У) Информатика»
специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка
компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Информация и информационная деятельность человека.

Тема 1.1. Информация и информационные процессы.

Тема 1.2. Подходы к измерению информации.

Тема 1.3. Компьютер и цифровое представление информации. Устройство компьютера.

Тема 1.4. Кодирование информации. Системы счисления.

Тема 1.5. Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики.

Тема 1.6. Компьютерные сети: локальные сети, сеть Интернет.

Тема 1.7. Службы Интернета.

Тема 1.8. Сетевое хранение данных и цифрового контента.

Тема 1.9. Информационная безопасность.

Раздел 2. Использование программных систем и сервисов.

Тема 2.1. Обработка информации в текстовых процессорах.

Тема 2.2. Технологии создания структурированных текстовых документов.

Тема 2.3. Компьютерная графика и мультимедиа.

Тема 2.4. Технологии обработки графических объектов.

Тема 2.5. Представление профессиональной информации в виде презентаций.

Тема 2.6. Интерактивные и мультимедийные объекты на слайде.

Тема 2.7. Гипертекстовое представление информации.

Раздел 3. Информационное моделирование.

Тема 3.1. Модели и моделирование. Этапы моделирования.

Тема 3.2. Списки, графы, деревья.

Тема 3.3. Математические модели в профессиональной области.

Тема 3.4. Понятие алгоритма и основные алгоритмические структуры.

Тема 3.5. Анализ алгоритмов в профессиональной области.

Тема 3.6. Базы данных как модель предметной области.

Тема 3.7. Технологии обработки информации в электронных таблицах.

Тема 3.8. Формулы и функции в электронных таблицах.

Тема 3.9. Визуализация данных в электронных таблицах.

Тема 3.10. Моделирование в электронных таблицах (на примерах задач из профессиональной области).

Раздел 4. Основы аналитики и визуализации данных.

Тема 4.1. Модели данных.

Тема 4.2. Визуализация данных.

Тема 4.3. Потоки данных.

Тема 4.4. Принятие решений на основе данных.

Раздел 5. Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда.

Тема 5.1. Конструктор Тильда.

Тема 5.2. Создание сайта.

Тема 5.3. Создание различных видов страниц.

Тема 5.4. Стандартные блоки.

Тема 5.5. Панель навигации.

Тема 5.6. Настройка главной страницы.

Аннотация рабочей программы дисциплины «ОУП.06 История» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Мир накануне и в годы Первой мировой войны.

Тема 1.1. Мир в начале XX в. Первая мировая война. 1914–1918 гг.

Раздел 2. Мир в 1918-1938 гг.

Тема 2.1. Распад империй и образование новых национальных государств в Европе.

Тема 2.2. Версальско-Вашингтонская система международных отношений.

Тема 2.3. Страны Европы и Северной Америки в 1920-е гг.

Тема 2.4. Страны Азии, Африки и Латинской Америки в 1918-1930 гг.

Тема 2.5. Международные отношения в 1930-е гг.

Тема 2.6. Развитие науки и культуры в 1914-1930-х гг.

Раздел 3. Вторая мировая война 1939-1945 гг.

Тема 3.1. Начало Второй мировой войны.

Тема 3.2. Коренной перелом, окончание и важнейшие итоги Второй мировой войны.

Раздел 4. Введение. Россия в начале в 1914-1922 гг.

Тема 4.1. Россия и мир накануне Первой мировой войны.

Тема 4.2. Россия в Первой мировой войне.

Тема 4.3. Российская революция: Февраль 1917 г. Октябрь 1917 г.

Тема 4.4. Первые революционные преобразования большевиков.

Тема 4.5. Гражданская война.

Тема 4.6. Революция и Гражданская война на национальных окраинах.

Тема 4.7. Идеология и культура в годы Гражданской войны.

Раздел 5. Советский Союз в 1920-1930-е гг.

Тема 5.1. СССР в 20-е гг.

Тема 5.2. Советский Союз в 30-е гг.

Раздел 6. Великая Отечественная война. 1941-1945 гг.

Тема 6.1. Первый период войны.

Тема 6.2. Коренной перелом в ходе войны.

Тема 6.3. Наука и культура в годы войны. \ Тема 6.4. Окончание Второй мировой войны.

Раздел 7. Мир во второй половине XX – начале XXI в. Интересы СССР, США, Великобритании и Франции в Европе и мире после войны.

Тема 7.1. США и страны Европы во второй половине XX – начале XXI в.

Тема 7.2. Страны Центральной и Восточной Европы во второй половине XX – начале XXI в.

Раздел 8. Страны Азии, Африки и Латинской Америки во второй половине XX – начале XXI в.

Тема 8.1. Страны Азии во второй половине XX – начале XXI в.

Тема 8.2. Страны Ближнего и Среднего Востока во второй половине XX – начале XXI в.

Тема 8.3. Страны Тропической и Южной Африки.

Тема 8.4. Страны Латинской Америки во второй половине XX – начале XXI вв.

Раздел 9. Международные отношения во второй половине XX – начале XXI вв.

Тема 9.1. Международные отношения в конце 1940-х – конце 1980-х гг.

Раздел 10. Развитие науки и культуры во второй половине XX – начале XXI вв.

Тема 10.1. Наука и культура во второй половине XX в. – начале XXI в.

Раздел 11. СССР в 1945-1991 гг.

Тема 11.1. СССР в послевоенные годы.

Тема 11.2. СССР в 1953-1964 гг.

Тема 11.2. СССР в 1953-1964 гг.

Тема 11.3. Политическое развитие СССР в 1964-1985 гг.

Тема 11.4. СССР в 1985-1991 гг.

Раздел 12. Российская Федерация в 1992 – начале 2000-х гг.

Тема 12.1. Российская Федерация в 1990-е гг.

Тема 12.2. Россия в XXI в.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОУП.07 Обществознание»
специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка
компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Человек в обществе.

Тема 1.1. Общество и общественные отношения. Развитие общества.

Тема 1.2. Биосоциальная природа человека и его деятельность.

Тема 1.3. Познавательная деятельность человека. Научное познание.

Раздел 2. Духовная культура.

Тема 2.1. Духовная культура личности и общества.

Тема 2.2. Наука и образование в современном мире.

Тема 2.3. Религия.

Тема 2.4. Искусство.

Раздел 3. Экономическая жизнь общества.

Тема 3.1. Экономика – основа жизнедеятельности общества.

Тема 3.2. Рыночные отношения в экономике. Финансовые институты.

Тема 3.3. Рынок труда и безработица. Рациональное поведение потребителя.

Тема 3.4. Предприятие в экономике.

Тема 3.5. Экономика и государство.

Тема 3.6. Основные тенденции развития экономики России и международная экономика.

Раздел 4. Социальная сфера.

Тема 4.1. Социальная структура общества. Положение личности в обществе.

Тема 4.2. Семья в современном мире.

Тема 4.3. Этнические общности и нации.

Тема 4.4. Социальные нормы и социальный контроль. Социальный конфликт и способы его разрешения.

Раздел 5. Политическая сфера.

Тема 5.1. Политика и власть. Политическая система.

Тема 5.2. Политическая культура общества и личности. Политический процесс и его участники.

Раздел 6. Правовое регулирование общественных отношений в Российской Федерации.

Тема 6.1. Право в системе социальных норм.

Тема 6.2. Основы конституционного права Российской Федерации.

Тема 6.3. Правовое регулирование гражданских, семейных, трудовых, образовательных правоотношений.

Тема 6.4. Правовое регулирование налоговых, административных, уголовных правоотношений. Экологическое законодательство.

Тема 6.5. Основы процессуального права.

Аннотация рабочей программы дисциплины «ОУП.08 География» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. География как наука.

Тема 1.1. Традиционные и новые методы в географии. Географические прогнозы. Географическая культура.

Раздел 2. Природопользование и геоэкология.

Тема 2.1. Географическая среда. Естественный и антропогенный ландшафты.

Тема 2.2. Проблемы взаимодействия человека и природы.

Тема 2.3. Природные ресурсы и их виды.

Раздел 3. Современная политическая карта.

Тема 3.1. Политическая география и геополитика. Классификация и типология стран мира.

Раздел 4. Население мира.

Тема 4.1. Численность и воспроизводство населения. Состав и структура населения.

Тема 4.2. Размещение населения. Качество жизни населения.

Раздел 5. Мировое хозяйство.

Тема 5.1. Состав и структура мирового хозяйства. Международное географическое разделение труда.

Тема 5.2. Международная экономическая интеграция.

Тема 5.3. География главных отраслей мирового хозяйства. Промышленность мира.

Раздел 6. Регионы и страны мира.

Тема 6.1. Регионы мира. Зарубежная Европа.

Тема 6.2. Зарубежная Азия.

Тема 6.3. Америка.

Тема 6.4. Африка. Австралия и Океания.

Тема 6.5. Россия на геополитической, геоэкономической и геодемографической карте мира.

Раздел 7. Глобальные проблемы человечества.

Тема 7.1. Глобальные проблемы человечества.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОУП.09 Физика» специальности
среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр,
дополненной и виртуальной реальности**

Наименование разделов и тем дисциплины:

Введение. Физика и методы научного познания.

Раздел 1. Механика.

Тема 1.1. Основы кинематики.

Тема 1.2. Основы динамики.

Тема 1.3. Законы сохранения в механике.

Раздел 2. Молекулярная физика и термодинамика.

Тема 2.1. Основы молекулярно-кинетической теории.

Тема 2.2. Основы термодинамики.

Тема 2.3. Агрегатные состояния вещества и фазовые переходы.

Раздел 3. Электродинамика.

Тема 3.1. Электрическое поле.

Тема 3.2. Законы постоянного тока.

Тема 3.3. Электрический ток в различных средах.

Тема 3.4. Магнитное поле.

Тема 3.5. Электромагнитная индукция.

Раздел 4. Колебания и волны.

Тема 4.1. Механические колебания и волны.

Тема 4.2. Электромагнитные колебания и волны.

Раздел 5. Оптика.

Тема 5.1. Природа света.

Тема 5.2. Волновые свойства света.

Тема 5.3. Специальная теория относительности.

Раздел 6. Квантовая физика.

Тема 6.1. Квантовая оптика.

Тема 6.2. Физика атома и атомного ядра.

Раздел 7. Строение Вселенной.

Тема 7.1. Строение Солнечной системы.

Тема 7.2. Эволюция Вселенной.

Аннотация рабочей программы дисциплины «ОУП.10 Химия» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Основы строения вещества.

Тема 1.1. Строение атомов химических элементов и природа химической связи.

Тема 1.2. Периодический закон и таблица Д.И. Менделеева.

Раздел 2. Химические реакции.

Тема 2.1. Типы химических реакций.

Тема 2.2. Электролитическая диссоциация и ионный обмен.

Раздел 3. Строение и свойства неорганических веществ.

Тема 3.1. Классификация, номенклатура и строение неорганических веществ.

Тема 3.2. Физико-химические свойства неорганических веществ.

Тема 3.3. Идентификация неорганических веществ.

Раздел 4. Строение и свойства органических веществ.

Тема 4.1. Классификация, строение и номенклатура органических веществ.

Тема 4.2. Свойства органических соединений.

Тема 4.3. Идентификация органических веществ, их значение и применение в бытовой и производственной деятельности человека.

Раздел 5. Кинетические и термодинамические закономерности протекания химических реакций.

Тема 5.1. Скорость химических реакций. Химическое равновесие.

Раздел 6. Растворы.

Тема 6.1. Понятие о растворах.

Тема 6.2. Исследование свойств растворов.

Раздел 7. Химия в быту и производственной деятельности человека.

Тема 7.1. Химия в быту и производственной деятельности человека.

Аннотация рабочей программы дисциплины «ОУП.11 Биология» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Клетка – структурно-функциональная единица живого.

Тема 1.1. Биология как наука. Общая характеристика жизни.

Тема 1.2. Структурно-функциональная организация клеток.

Тема 1.3. Структурно-функциональные факторы наследственности.

Тема 1.4. Обмен веществ и превращение энергии в клетке.

Тема 1.5. Жизненный цикл клетки. Митоз. Мейоз.

Раздел 2. Строение и функции организма.

Тема 2.1. Строение организма.

Тема 2.2. Формы размножения организмов.

Тема 2.3. Онтогенез растений, животных и человека.

Тема 2.4. Закономерности наследования.

Тема 2.5. Сцепленное наследование признаков.

Тема 2.6. Закономерности изменчивости.

Раздел 3. Теория эволюции.

Тема 3.1. История эволюционного учения. Микроэволюция.

Тема 3.2. Макроэволюция. Возникновение и развитие жизни на Земле.

Тема 3.3. Происхождение человека – антропогенез.

Раздел 4. Экология.

Тема 4.1. Экологические факторы и среды жизни.

Тема 4.2. Популяция, сообщества, экосистемы.

Тема 4.3. Биосфера - глобальная экологическая система.

Тема 4.4. Влияние антропогенных факторов на биосферу.

Тема 4.5. Влияние социально-экологических факторов на здоровье человека.

Раздел 5. Биология в жизни.

Тема 5.1. Биотехнологии в жизни каждого.

Тема 5.2. Биотехнологии в промышленности.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОУП.12 Физическая культура»
специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка
компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Физическая культура, как часть культуры общества и человека.

Тема 1.1. Современное состояние физической культуры и спорта. Здоровье и здоровый образ жизни.

Тема 1.2. Профессионально- прикладная физическая подготовка.

Раздел 2. Методические основы обучения различным видам физкультурно-спортивной деятельности.

Тема 2.1. Подбор упражнений, составление и проведение комплексов упражнений для различных форм организации занятий физической культурой.

Тема 2.2. Составление и проведение самостоятельных занятий по подготовке к сдаче норм и требований ВФСК «ГТО».

Тема 2.3. Методы самоконтроля и оценка умственной и физической работоспособности.

Тема 2.4. Составление и проведение комплексов упражнений для различных форм организации занятий физической культурой при решении профессионально-ориентированных задач.

Тема 2.5. Профессионально-прикладная физическая подготовка.

Тема 2.6. Основная гимнастика.

Тема 2.7. Спортивная гимнастика.

Тема 2.8. Акробатика.

Тема 2.9. Атлетическая гимнастика.

Тема 2.10. Атлетические единоборства.

Тема 2.11. Спортивные игры. Футбол.

Тема 2.12. Баскетбол.

Тема 2.13. Волейбол.

Тема 2.14. Лёгкая атлетика.

Тема 2.15. Бадминтон.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОУП.13 Основы безопасности и защиты Родины» специальности среднего профессионального образования
09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Безопасное и устойчивое развитие личности, общества, государства.

Тема 1.1. Государственная и общественная безопасность.

Тема 1.2. Роль личности, общества и государства в предупреждении и ликвидации чрезвычайных ситуаций.

Раздел 2. Культура безопасности жизнедеятельности в современном обществе.

Тема 2.1. Современные представления о культуре безопасности.

Раздел 3. Безопасность в быту.

Тема 3.1. Источники опасности в быту. Профилактика и первая помощь при отравлениях и травмах.

Тема 3.2. Пожарная безопасность в быту.

Тема 3.3. Безопасное поведение в местах общего пользования.

Раздел 4. Безопасность на транспорте.

Тема 4.1. Безопасность дорожного движения.

Тема 4.2. Правила безопасного поведения на разных видах транспорта.

Раздел 5. Безопасность в общественных местах.

Тема 5.1. Опасности социально-психологического характера.

Тема 5.2. Действия при угрозе или совершении террористического акта, пожара в общественных местах, обрушении конструкций.

Раздел 6. Безопасность в природной среде.

Тема 6.1. Основные правила безопасного поведения в природной среде.

Тема 6.2. Природные чрезвычайные ситуации.

Раздел 7. Основы медицинских знаний. Оказание первой помощи.

Тема 7.1. Факторы, влияющие на здоровье человека. Инфекционные заболевания.

Тема 7.2. Неинфекционные заболевания: факторы риска и меры профилактики.

Тема 7.3. Психическое здоровье и психологическое благополучие.

Раздел 8. Безопасность в социуме.

Тема 8.1. Конфликты и способы их разрешения.

Тема 8.2. Конструктивные и деструктивные способы психологического воздействия.

Тема 8.3. Психологические механизмы воздействия на большие группы людей.

Раздел 9. Безопасность в информационном пространстве.

Тема 9.1. Безопасность в цифровой среде.

Тема 9.2. Опасности, связанные с коммуникацией в цифровой среде.

Тема 9.3. Достоверность информации в цифровой среде.

Раздел 10. Основы противодействия экстремизму и терроризму.

Тема 10.1. Экстремизм и терроризм как угроза устойчивого развития общества.

Тема 10.2. Правила безопасного поведения при угрозе и совершении террористического акта.

Тема 10.3. Противодействие экстремизму и терроризму.

Раздел 11. Основы военной подготовки.

Тема 11.1. Оборона страны как обязательное условие благополучного развития страны.

Тема 11.2. Виды, назначение и характеристики современного оружия.

Тема 11.3. Виды оружия массового поражения и поражающие факторы. Средства индивидуальной и коллективной защиты.

Тема 11.4. Беспилотные системы и радиосвязь.

Раздел 12. Профессионально-ориентированный раздел.

Тема 12.1. Особенности профессиональной деятельности в рамках получаемой специальности или профессии, потенциальные опасности и их последствия.

Тема 12.2. Мероприятия и алгоритм оказания первой помощи при возникновении несчастного случая на производстве.

Тема 12.3. Знакомство с повседневным бытом военнослужащих.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «СГ.01 История России»
специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка
компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.

ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. История отечества.

Тема 1.1. «Россия – священная наша держава».

Тема 1.2. От Руси до России: выбор пути, обретение независимости и становление единого государства.

Тема 1.3. Смута и её преодоление.

Тема 1.4. Восстановление единства русского народа: объединение Великой и Малой Руси.

Тема 1.5. Пётр Великий. Строитель великой империи.

Тема 1.6. Екатерина II: продолжатель великих дел Петра I.

Тема 1.7. От победы над Наполеоном до Крымской войны.

Тема 1.8. Гибель империи.

Тема 1.9. От великих потрясений к Великой победе.

Тема 1.10. «Вставай, страна огромная».

Тема 1.11. В буднях великих строек.

Тема 1.12. От перестройки к кризису, от кризиса к возрождению.

Тема 1.13. Россия. XXI век.

Тема 1.14. История антироссийской пропаганды.

Тема 1.15. Слава русского оружия.

Тема 1.16. Россия сегодня.

Аннотация рабочей программы дисциплины «СГ.02 Иностранный язык в профессиональной деятельности» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Перечень формируемых компетенций:

ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Роль иностранного языка в профессиональной деятельности.

Тема 1.1. Россия в современном мире. Экономика отрасли.

Тема 1.2. Роль образования в современном мире.

Тема 1.3. Значение иностранного языка в освоении профессии.

Тема 1.4. Основы делового общения.

Тема 1.5. Рынок труда, трудоустройство и карьера.

Раздел 2. Научно-технический прогресс: открытия, которые потрясли мир.

Тема 2.1. Достижения и инновации в науке и технике и их изобретатели. Отраслевые выставки.

Раздел 3. Чемпионатное движение. Государственная итоговая аттестация в форме демонстрационного экзамена.

Тема 3.1. Чемпионаты России по профессиональному мастерству. Демонстрационный экзамен.

Раздел 4. Профессиональное содержание.

Тема 4.1. Чертежи и техническая документация.

Тема 4.2. Инструменты, оборудование и станки.

Тема 4.3. Техника безопасности и охрана труда.

Тема 4.4. Решение стандартных и нестандартных профессиональных ситуаций.

Тема 4.5. Саморазвитие в профессии.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «СГ.03 Безопасность жизнедеятельности» специальности среднего профессионального образования
09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Теоретические основы безопасности жизнедеятельности и поведение человека в чрезвычайных ситуациях.

Тема 1.1. Теоретические основы безопасности жизнедеятельности.

Тема 1.2. Безопасное поведение человека в чрезвычайных ситуациях.

Раздел 2. Основы военной службы. Основы медицинских знаний.

Тема 2.1. Основы военной безопасности Российской Федерации.

Тема 2.2. Организационные и правовые основы военной службы в Российской Федерации.

Тема 2.3. Основы строевой и физической подготовки.

Тема 2.4. Основы огневой подготовки.

Тема 2.5. Основы тактической подготовки.

Тема 2.6. Основы военной топографии.

Тема 2.7. Основы инженерной подготовки.

Тема 2.8. Основы военно-медицинской подготовки. Тактическая медицина.

Тема 2.9. Символы воинской чести. Боевые традиции Вооруженных Сил России.

Тема 2.3. Общие правила оказания первой помощи.

Тема 2.4. Профилактика инфекционных заболеваний.

Тема 2.5. Военно-медицинская подготовка.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «СГ.04 Физическая культура»
специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка
компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

ОК 8. Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Теоретические основы физической культуры и формирование ЗОЖ.

Тема 1.1. Физическая культура в общекультурной и профессиональной подготовке студентов.

Тема 1.2. Основы методики самостоятельных занятий физическими упражнениями, самоконтроль занимающихся физическими упражнениями и спортом.

Раздел 2. Практические основы формирования физической культуры личности. Легкая атлетика.

Тема 2.1. Совершенствование техники бега на короткие дистанции, технике спортивной ходьбы.

Тема 2.2. Совершенствование техники длительного бега.

Тема 2.3. Совершенствование техники прыжка в длину с места, с разбега.

Тема 2.4. Эстафетный бег 4x100. Челночный бег.

Тема 2.5. Выполнение контрольных нормативов в беге и прыжках.

Раздел 3. Волейбол.

Тема 3.1. Стойки игрока и перемещения. Общая физическая подготовка (ОФП).

Тема 3.2. Приемы и передачи мяча снизу и сверху двумя руками. ОФП.

Тема 3.3. Нижняя прямая и боковая подача. ОФП.

Тема 3.4. Верхняя прямая подача. ОФП.

Тема 3.5. Тактика игры в защите и нападении.

Тема 3.6. Основы методики судейства.

Тема 3.7. Контроль выполнения.

Раздел 4. Баскетбол.

Тема 4.1. Стойка игрока, перемещения, остановки, повороты. ОФП.

Тема 4.2. Передачи мяча. ОФП.

Тема 4.3. Ведение мяча и броски мяча в корзину с места, в движении, прыжком. ОФП.

Тема 4.4. Техника штрафных бросков. ОФП.

Тема 4.5. Тактика игры в защите и нападении. Игра по упрощенным правилам баскетбола. Игра по правилам.

Тема 4.6. Практика судейства в баскетболе.

Раздел 5. Гимнастика.

Тема 5.1. Строевые приемы.

Тема 5.2. Техника акробатических упражнений.

Тема 5.3. Упражнения на брусьях (юноши). Гиревой спорт. Упражнения на бревне (девушки). ППФП.

Тема 5.4. Составление комплекса ОРУ и проведение их обучающимися.

Раздел 6. Бадминтон.

Тема 6.1. Игровая стойка, основные удары в бадминтоне.

Тема 6.2. Подачи.

Тема 6.3. Нападающий удар.

Тема 6.4. Судейство соревнований по бадминтону.

Раздел 7. Настольный теннис.

Тема 7.1. Настольный теннис.

Раздел 8. Профессионально-прикладная физическая подготовка (ППФП).

Тема 8.1. Сущность и содержание ППФП в достижении высоких профессиональных результатов.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «СГ.05 Основы финансовой грамотности» специальности среднего профессионального образования 09.02.10
Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Деньги и операции с ними.

Тема 1.1. Деньги и платежи.

Тема 1.2. Покупки и цены.

Тема 1.3. Безопасное использование денег.

Раздел 2. Планирование и управление личными финансами.

Тема 2.1. Личный и семейный бюджет, финансовое планирование.

Тема 2.2. Личные сбережения.

Тема 2.3. Кредиты и займы.

Тема 2.4. Безопасное управление личными финансами.

Раздел 3. Риск и доходность.

Тема 3.1. Инвестирование.

Тема 3.2. Страхование.

Тема 3.3. Предпринимательство.

Раздел 4. Финансовая среда.

Тема 4.1. Финансовые взаимоотношения с государством.

Тема 4.2. Защита прав граждан в финансовой сфере.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «СГ.06 Основы бережливого производства» специальности среднего профессионального образования 09.02.10
Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.

ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Бережливое производство: основные понятия, принципы, методология, проблематизация.

Тема 1.1. Основные понятия и методология бережливого производства.

Тема 1.2. Принципы и концепция системы БП. Картирование потока создания ценности. Потери и действия, добавляющие ценность.

Тема 1.3. Методы решения проблем.

Раздел 2. Реализация принципов бережливого производства в профессиональной деятельности.

Тема 2.1. Методы и инструменты бережливого производства.

Тема 2.2. Внедрение методов бережливого производства.

Тема 2.3. Технологии лидерства, вовлечения и мотивации персонала.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «СГ.07 Русский язык и культура речи» специальности среднего профессионального образования 09.02.10
Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.

ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.

ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Три аспекта культуры речи.

Тема 1.1. Речевое взаимодействие.

Тема 1.2. Нормативный аспект культуры речи.

Тема 1.3. Коммуникативный и этический аспекты культуры речи.

Раздел 2. Русский язык, формы его существования, основные единицы.

Тема 2.1. Русский национальный язык и его высшая форма – литературный язык.

Тема 2.2. Основные единицы языка.

Раздел 3. Функциональные стили.

Тема 3.1. Понятие о функциональных стилях.

Тема 3.2 Научный стиль.

Тема 3.3 Официально-деловой стиль.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «СГ.08 Деловые коммуникации»
специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка
компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.

ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.

ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Теоретические аспекты деловой коммуникации.

Тема 1.1. Деловая коммуникация, ее сущность и характеристики.

Тема 1.2. Коммуникационный процесс: содержание, элементы и этапы.

Тема 1.3. Средства деловой коммуникации.

Раздел 2. Практические аспекты деловой коммуникации.

Тема 2.1. Устные деловые коммуникации.

Тема 2.2. Письменные деловые коммуникации.

Раздел 3. Управление коммуникациями.

Тема 3.1. Управление организационными коммуникациями.

Тема 3.2. Межкультурная коммуникация.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «СГ.08 Коммуникативный практикум» специальности среднего профессионального образования 09.02.10
Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.

ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.

ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Сущность коммуникации в разных социальных сферах.

Тема 1.1. Общение как обмен информацией в разных социальных сферах.

Раздел 2. Основные функции и виды коммуникации.

Тема 2.1. Коммуникации: основные функции и виды.

Раздел 3. Понятия деловой этики.

Тема 3.1. Деловая и профессиональная этика.

Раздел 4. Специфика вербальной и невербальной коммуникации.

Тема 4.1. Вербальная и невербальная коммуникация.

Раздел 5. Методы постановки целей в деловой коммуникации.

Тема 5.1. Деловые коммуникации.

Раздел 6. Эффективное общение.

Тема 6.1. Методы эффективного общения.

Раздел 7. Основные коммуникативные барьеры и пути их преодоления в межличностном общении. Стили поведения в конфликтной ситуации.

Тема 7.1. Коммуникативные барьеры и пути их преодоления. Поведение в конфликтной ситуации.

Раздел 8. Способы психологической защиты.

Тема 8.1. Приемы психологической защиты.

Раздел 9. Виды и формы взаимодействия студентов в условиях образовательной организации.

Тема 9.1. Взаимодействие студентов в условиях образовательной организации.

Раздел 10. Моделирование ситуаций, связанных с различными аспектами учебы и жизнедеятельности студентов-инвалидов.

Тема 10.1. Аспекты учебы и жизнедеятельности студентов-инвалидов.

Раздел 11. Формы, методы, технологии самопрезентации.

Тема 11.1. Виды, формы и способы самопрезентации.

Раздел 12. Конструирование цели жизни. Технология превращения мечты в цель.

Тема 12.1. Смысл жизни и его значение для формирования личности. Самореализация.

Аннотация рабочей программы дисциплины «СГ.09 Психология личностного и профессионального самоопределения» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Перечень формируемых компетенций:

ОК 01.Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.

ОК 03.Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.

ОК 04.Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.

ОК 06.Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Психология профессиональной деятельности. Сущность профессионального самоопределения.

Тема 1.1. Профессиональная деятельность.

Тема 1.2. Профессиональное самоопределение.

Раздел 2. Понятия деловой этики.

Тема 2.1. Проблемы выбора. Профессиональная непригодность.

Раздел 3. Технология выбора профессии. Правильные ориентиры.

Тема 3.1. Профессиональный выбор.

Раздел 4. Личностные регуляторы выбора профессии. Понятие о личности, ее структуре.

Тема 4.1. Структура личности.

Тема 4.2. Свойства и качества, определяющие профессиональный выбор.

Раздел 5. Психические процессы и волевая регуляция деятельности человека.

Тема 5.1. Эмоционально-волевая сфера. Регуляция психических процессов и состояний.

Раздел 6. Характер, темперамент и направленность личности.

Тема 6.1. Связь темперамента и характера. Характерологические особенности профессионала.

Раздел 7. Познание задатков и способностей.

Тема 7.1. Задатки и способности человека. Диагностика задатков и способностей.

Раздел 8. Самопознание. Самовоспитание личности.

Тема 8.1. Самовоспитание и Самопознание.

Раздел 9. Профессиональное самоопределение на разных стадиях возрастного развития человека. Особенности юношеского периода.

Тема 9.1. Этапы профессионального развития.

Раздел 10. Профессиональные категории.

Тема 10.1. Смысл жизни и его значение для формирования личности. Самореализация.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «СГ.09 Психология общения»
специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка
компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

- ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.
- ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.
- ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.
- ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Психологические аспекты общения.

- Тема 1.1. Общение – основа человеческого бытия.
- Тема 1.2. Классификация общения.
- Тема 1.3. Средства общения.
- Тема 1.4. Общение как обмен информацией (коммуникативная сторона общения).
- Тема 1.5. Общение как восприятие людьми друг друга (перцептивная сторона общения).
- Тема 1.6. Общение как взаимодействие (интерактивная сторона общения).
- Тема 1.7. Техники активного слушания.

Раздел 2. Деловое общение.

- Тема 2.1. Деловое общение.
- Тема 2.2. Проявление индивидуальных особенностей в деловом общении.
- Тема 2.3. Этикет в профессиональной деятельности.
- Тема 2.4. Деловые переговоры.

Раздел 3. Конфликты в деловом общении.

- Тема 3.1. Конфликт его сущность.
- Тема 3.2. Стратегии поведения в конфликтной ситуации.
- Тема 3.3. Конфликты в деловом общении.
- Тема 3.4. Стресс и его особенности.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.01 Элементы высшей математики» специальности среднего профессионального образования 09.02.10
Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.

ПК 1.1. Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Линейная алгебра.

Тема 1.1. Основы теории комплексных чисел.

Тема 1.2. Теория пределов.

Раздел 2. Дифференциальное и интегральное исчисление.

Тема 2.1. Дифференциальное исчисление функции одной действительной переменной.

Тема 2.2. Интегральное исчисление функции одной действительной переменной.

Тема 2.3. Дифференциальное исчисление функции нескольких действительных переменных.

Тема 2.4. Интегральное исчисление функции нескольких действительных переменных.

Тема 2.5. Теория рядов.

Тема 2.6. Обыкновенные дифференциальные уравнения.

Тема 2.7. Матрицы и определители.

Тема 2.8. Системы линейных уравнений.

Раздел 3. Аналитическая геометрия.

Тема 3.1. Векторы и действия с ними.

Тема 3.2. Аналитическая геометрия на плоскости.

Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.02 Дискретная математика с элементами математической логики» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Перечень формируемых компетенций:

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.

ПК 1.1. Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Основы математической логики.

Тема 1.1. Алгебра высказываний.

Тема 1.2. Булевы функции.

Раздел 2. Элементы теории множеств.

Тема 2.1. Основы теории множеств.

Раздел 3. Логика предикатов.

Тема 3.1. Предикаты.

Раздел 4. Элементы теории графов.

Тема 4.1. Основы теории графов.

Раздел 5. Элементы теории алгоритмов.

Тема 5.1. Элементы теории алгоритмов.

Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.03 Теория вероятностей и математическая статистика» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Перечень формируемых компетенций:

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.

ПК 1.1. Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Основные формулы для вероятностей событий.

Тема 1.1. Элементы комбинаторики.

Тема 1.2. Основы теории вероятностей.

Раздел 2. Случайные величины.

Тема 2.1. Дискретные случайные величины (ДСВ).

Тема 2.2. Непрерывные случайные величины (далее - НСВ).

Раздел 3. Основы математической статистики.

Тема 3.1. Математическая статистика.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.04 Численные методы»
специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка
компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.

ПК 1.1. Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Основы теории погрешностей.

Тема 1.1 Элементы теории погрешностей.

Раздел 2. Численные методы решения уравнений.

Тема 2.1. Приближённые решения алгебраических и трансцендентных уравнений.

Раздел 3. Численные методы линейной алгебры.

Тема 3.1 Решение систем линейных алгебраических уравнений.

Раздел 4. Основы интерполирования и экстраполирования функций.

Тема 4.1. Интерполирование и экстраполирование функций.

Раздел 5. Основы численного интегрирования.

Тема 5.1. Численное интегрирование.

Раздел 6. Численные методы решения дифференциальных уравнений.

Тема 6.1. Численное решение обыкновенных дифференциальных уравнений.

Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.05 Правовое обеспечение профессиональной деятельности» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Перечень формируемых компетенций:

- ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.
- ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.
- ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.
- ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.
- ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.
- ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

Наименование разделов и тем дисциплины:

- Раздел 1. Введение.
- Тема 1.1. Введение в предмет «Правовое обеспечение профессиональной деятельности.
- Раздел 2. Правовое регулирование предпринимательской деятельности.
- Тема 2.1. Правовое регулирование экономических отношений на примере предпринимательской деятельности.
- Раздел 3. Правовое регулирование трудовых отношений.
- Тема 3.1. Трудовые правоотношения.
- Раздел 4. Правовой режим регулирования информационных отношений.
- Тема 4.1. Правовые режимы информации.
- Раздел 5. Основные положения административного права.
- Тема 5.1. Административные правонарушения и административная ответственность.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.06 Экономика отрасли»
специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка
компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.

ПК 6.6. Администрировать процесс разработки игровых продуктов.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Общее представление о функционировании субъектов хозяйствования.

Тема 1.1 Общие основы функционирования субъектов хозяйствования.

Раздел 2. Производственные ресурсы предприятия.

Тема 2.1. Ресурсы хозяйствующих субъектов и эффективность их использования.

Раздел 3. Доходы и расходы предприятия.

Тема 3.1. Результаты коммерческой деятельности.

Раздел 4. Планирование на предприятии.

Тема 4.1. Планирование и развитие деятельности хозяйствующего субъекта.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.07 Основы проектирования баз данных» специальности среднего профессионального образования 09.02.10
Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

- ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.
- ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.
- ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.
- ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.
- ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.
- ПК 1.3. Оформлять программный код в соответствии с установленными требованиями.
- ПК 2.5. Разрабатывать прототип интерфейса пользователя.

Наименование разделов и тем дисциплины:

- Раздел 1. Введение в базы данных.
- Тема 1.1. Основные понятия баз данных.
- Тема 1.2. Взаимосвязи в моделях и реляционный подход к построению моделей.
- Раздел 2. Основные этапы проектирования баз данных.
- Тема 2.1. Этапы проектирования баз данных.
- Раздел 3. Основы проектирования баз данных.
- Тема 3.1. Проектирование структур баз данных.
- Раздел 4. Использование языка SQL в проектировании баз данных.
- Тема 4.1. Организация запросов SQL.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.08 Информационные технологии» специальности среднего профессионального образования 09.02.10
Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

- ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.
- ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.
- ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.
- ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.
- ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.
- ПК 1.9. Осуществлять установку, настройку и обслуживание программного обеспечения.

Наименование разделов и тем дисциплины:

- Раздел 1. Информационные технологии.
- Тема 1.1. Общие сведения об информации и информационных технологиях.
- Раздел 2. Знакомство и работа с офисным ПО.
- Тема 2.1. Знакомство и работа с офисным ПО.

Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.09 Основы проектирования информационных систем» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Перечень формируемых компетенций:

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.

ПК 1.2. Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием.

ПК 1.7. Разрабатывать процедуры интеграции программных модулей и платформы/фреймворка.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Основы проектирования информационных систем.

Тема 1.1. Основные понятия и стандартизация требований к информационным системам.

Тема 1.2. Описание и анализ требований. Диаграммы IDEF.

Тема 1.3. Оценка качества программных средств.

**Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.10 Основы алгоритмизации и программирования» специальности среднего профессионального образования
09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.

ПК 1.1. Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием.

ПК 1.2. Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Введение в программирование.

Тема 1.1. Языки программирования.

Тема 1.2. Типы данных.

Раздел 2. Основы программирования на языке.

Тема 2.1. Операторы языка программирования.

Раздел 3. Структурный подход к программированию.

Тема 3.1. Процедуры и функции.

Тема 3.2. Структуризация в программировании.

Тема 3.3. Модульное программирование.

Раздел 4. Основные конструкции языков программирования.

Тема 4.1 Указатели.

Раздел 5. Введение в объектно-ориентированное программирование.

Тема 5.1 Основные принципы объектно-ориентированного программирования (ООП).

Тема 5.2. Интегрированная среда разработчика.

Тема 5.3. Визуальное событийно-управляемое программирование.

Тема 5.4 Разработка оконного приложения.

Тема 5.5 Этапы разработки приложений.

Тема 5.6 Иерархия классов.

Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.11 Основы предпринимательской деятельности» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Перечень формируемых компетенций:

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.

Наименование разделов и тем дисциплины:

Раздел 1. Основы предпринимательской деятельности.

Тема 1.1. Содержание и типология предпринимательской деятельности.

Тема 1.2. Виды предпринимательской деятельности.

Раздел 2. Обеспечение предпринимательской деятельности.

Тема 2.1. Правовое обеспечение предпринимательской деятельности.

Тема 2.2. Финансовое обеспечение предпринимательской деятельности.

Раздел 3. Бизнес планирование.

Тема 3.1. Взаимоотношения предпринимателей с финансовой системой и кредитными организациям.

Тема 3.2. Риски предпринимательской деятельности.

Тема 3.3. Система налогообложения предпринимательской деятельности.

**Аннотация рабочей программы профессионального модуля «ПМ. 01 Разработка программных модулей» специальности среднего профессионального образования
09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности**

Перечень формируемых компетенций:

Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.
ОК 02.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 03.	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.
ОК 04.	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.
ОК 05.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.
ОК 06.	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.
ОК 07.	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
ОК 08.	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.
ОК 09.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 1.	Разработка программных модулей.
ПК 1.1.	Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием.
ПК 1.2.	Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием.
ПК 1.3.	Оформлять программный код в соответствии с установленными требованиями.
ПК 1.4.	Использовать систему контроля версий программного кода для коллективной разработки программного кода.
ПК 1.5.	Выполнять отладку программных модулей с использованием специализированных программных средств.
ПК 1.6.	Осуществлять рефакторинг и оптимизацию программного кода.
ПК 1.7.	Разрабатывать процедуры интеграции программных модулей и

	платформы/фреймворка.
ПК 1.8.	Выполнять интеграцию программных модулей и платформы/фреймворка.
ПК 1.9.	Осуществлять установку, настройку и обслуживание программного обеспечения.

Наименования разделов профессионального модуля:

Раздел 1. Технологии прикладного программирования.

Раздел 2. Основы разработки игр.

Раздел 3. Разработка игровых приложений.

Аннотация рабочей программы профессионального модуля «ПМ.02 Разработка графического интерфейса пользователя» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Перечень формируемых компетенций:

Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.
ОК 02.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 03.	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.
ОК 04.	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.
ОК 05.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.
ОК 06.	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.
ОК 07.	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
ОК 08.	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.
ОК 09.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 2.	Разработка графического интерфейса пользователя.
ПК 2.1.	Разрабатывать дизайн-концепции интерфейса пользователя в соответствии с корпоративным стилем заказчика.
ПК 2.2.	Создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса.
ПК 2.3.	Подготавливать графические материалы для включения в графический пользовательский интерфейс.
ПК 2.4.	Разрабатывать прототип интерфейса пользователя.
ПК 2.5.	Систематизировать данные о потребностях пользователей и предметной области.

Наименования разделов профессионального модуля:

Раздел 1. Проектирование и разработка интерфейсов пользователя.

Раздел 2. Графический дизайн и мультимедиа.

Аннотация рабочей программы профессионального модуля «ПМ.03 Тестирование информационных систем» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Перечень формируемых компетенций:

Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.
ОК 02.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 03.	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.
ОК 04.	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.
ОК 05.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.
ОК 06.	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.
ОК 07.	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
ОК 08.	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.
ОК 09.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 3.	Тестирование информационных систем.
ПК 3.1.	Осуществлять подготовку к проведению тестирования кода или информационной системы.
ПК 3.2.	Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям.
ПК 3.3.	Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма.
ПК 3.4.	Осуществлять тестирование информационной системы на этапе опытной эксплуатации с фиксацией выявленных ошибок в разрабатываемых модулях информационной системы.

Наименования разделов профессионального модуля:

Раздел 1. Тестирование игр.

Аннотация рабочей программы профессионального модуля «ПМ.04 3D-моделирование и визуализация компонентов системы» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Перечень формируемых компетенций:

Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.
ОК 02.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 03.	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.
ОК 04.	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.
ОК 05.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.
ОК 06.	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.
ОК 07.	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
ОК 08.	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.
ОК 09.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 4.	3D-моделирование и визуализация компонентов системы.
ПК 4.1.	Разрабатывать 3D-объекты на всех этапах производства в соответствии с техническим заданием.
ПК 4.2.	Проводить оптимизацию 3D-объектов.
ПК 4.3.	Проводить оценку качества разработанных 3D-объектов.
ПК 4.4.	Создавать визуальные эффекты в соответствии с техническим заданием.
ПК 4.5.	Модернизировать визуальные эффекты.
ПК 4.6.	Оптимизировать визуальные эффекты в соответствии с требованиями технического задания.

Наименования разделов профессионального модуля:

Раздел 1. Трехмерное моделирование и дизайн.

Аннотация рабочей программы профессионального модуля «ПМ.05 Разработка иммерсивных приложений» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Перечень формируемых компетенций:

Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.
ОК 02.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 03.	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.
ОК 04.	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.
ОК 05.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.
ОК 06.	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.
ОК 07.	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
ОК 08.	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.
ОК 09.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 5.	Разработка иммерсивных приложений.
ПК 5.1.	Разрабатывать программные продукты в области иммерсивных решений.
ПК 5.2.	Внедрять визуальные и звуковые материалы в программные продукты в области иммерсивных решений.
ПК 5.3.	Осуществлять оптимизацию пространств в области иммерсивных решений.
ПК 5.4.	Использовать соответствующие аппаратные решения для иммерсивных приложений.
ПК 5.5.	Проводить компилирование и сборку иммерсивных приложений с учетом особенностей целевых платформ и сервисов.
ПК 5.6.	Администрировать процесс разработки иммерсивных приложений.

Наименования разделов профессионального модуля:

Раздел 1. Разработка VR/AR- приложений.

Аннотация рабочей программы профессионального модуля «ПМ.06 Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Перечень формируемых компетенций:

Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.
ОК 02.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 03.	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.
ОК 04.	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде.
ОК 05.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.
ОК 06.	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.
ОК 07.	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
ОК 08.	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.
ОК 09.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 6.	Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений.
ПК 6.1.	Использовать популярные платформы для сборки, настройки и развертывания контента.
ПК 6.2.	Разрабатывать решения на основании игрового движка.
ПК 6.3.	Разрабатывать механику игрового процесса.
ПК 6.4.	Программировать игровую графику и специальные эффекты.
ПК 6.5.	Разрабатывать системы игрового баланса.
ПК 6.6.	Администрировать процесс разработки игровых продуктов.

Наименования разделов профессионального модуля:

Раздел 1. Геймдизайн.

Раздел 2. Разработка компьютерных игр и развлекательных приложений.

Раздел 3. Программирование мобильных и игровых приложений.

Аннотация рабочей программы профессионального модуля «ПМ.07 Освоение профессии рабочего, должности служащего» специальности среднего профессионального образования 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности

Перечень формируемых компетенций:

Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам
ОК 02.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
ОК 03.	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях
ОК 04.	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде
ОК 05.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста
ОК 06.	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения
ОК 07.	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях
ОК 08.	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности
ОК 09.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках

Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 7	Освоение профессии рабочего, должности служащего
ПК 7.1.	Осуществлять подготовку оборудования компьютерной системы к работе, производить установку, настройку и обслуживание программного обеспечения.
ПК 7.2.	Создавать и управлять на персональном компьютере текстовыми документами, таблицами, презентациями и содержанием баз данных, работать в графических редакторах.
ПК 7.3.	Использовать ресурсы локальных вычислительных сетей, ресурсы технологий и сервисов Интернета.
ПК 7.4.	Обеспечивать применение средств защиты информации в компьютерной системе.

Наименования разделов профессионального модуля:

Раздел 1. Освоение профессии рабочего, должности служащего.